

課程簡介

COURSE DESCRIPTION

部別 Daytime/Evening Session	日間部 Daytime	系別 Dept.	資網系 CIN	年制 Program	四技 Four-year	開課年級 Target Students	三 3
科目編碼 Course Code	科目名稱 (中文) Course Title (Chinese)		科目名稱 (英文) Course Title (English)		學分數 Credit(s)	上課時數 Hour(s)	
CN23096	物件導向程式設計		Object Oriented Programming		3	3	
中文概述	<p>物件導向程式設計為修習多媒體程式設計或軟體開發的基礎，此門課以C++ 物件導向程式設計為重點；內容包括物件導向設計基礎、及物件導向程式設計之各項特性介紹，搭配軟體開發環境實習。並介紹現今軟體產業裡標準的軟體設計實施方法，亦描述軟體規格制定、設計與測試的實用方法，以及軟體工程的基本原則，更提供完整的個案研究。</p>						
English Description	<p>Object oriented programming is the fundamental course for further studies about multimedia programming and software development. This course will provide an introduction to the programming fundamentals and will focus on the C++ object oriented programming concepts. The software development tool will be used in experiments In addition, the course introduces how to develop and maintain a large software project. It introduces the analysis of system requirements, system design flow, software specifications, software design methodologies, software verification and quality control, the life cycle of software products and computer assisted software engineering.</p>						

系科名稱： <u>資訊網路工程系</u>			
科目名稱： 物件導向程式設計			
英文科目名稱： Object Oriented Programming			
學年、學期、學分數：		第三學年、一學期、3 學分	
先修科目或先備能力：			
教學目標：1.使學生了解軟體工程之基本知識（知識） 2.能具備軟體工程之分析及設計應用能力（技能） 3.能具備資訊業從業人員之專業態度（態度） 4.能瞭解軟體專案管理及應用之發展情形（其他）			
教授物件導向程式語言			
教材大綱：			
單元主題	內容綱要	教學參考節數	備註
變數	變數的宣告、生命週期(S)	3	
運算子	四則運算、其他常用運算子(S)	3	
陣列	陣列的宣告、傳遞(S)	3	
類別	類別的概念、設計實例、類別設計方法(S)	3	
封裝	封裝概念、封裝實例、封裝技巧、封裝設計方法(S)	3	
繼承	繼承概念、繼承實例、繼承技巧、繼承設計方法(S)	3	
抽象類別	抽象類別概念、抽象類別實例、抽象類別技巧、抽象類別設計方法(S)	3	
多型	多型概念、多型實例、多型技巧、多型設計方法(S)	3	
介面	介面概念、介面實例、介面技巧、介面設計方法(S)	3	
例外處理	例外處理的重要性、例外處理與安全考量、例外的設計、例外設計實例(S)	3	
樣板類別的使用 List	樣板類別概念、樣板類別實例、樣板類別設計方法，包括：List、Set、Map(S)	3	
※教學目標（歸納為四項）：分別為知識（Knowledge）、技能（Skills）、態度			

(Attitudes)、其他各一項

※單元主題：為各項知能之彙整

※內容綱要：為各項知能即一般知識、職業知識、態度；專業技術安全知識；專業基礎知識加上補充之知能(表 A8 中未列，但為達知識或技能的完整性且課程中需教授之能力)，撰寫方式係以不含動詞的知能內容方式呈現

※三者之關係：教學目標>單元主題>內容綱要

※本課程將培養學生下列能力：

1. 養成計畫管理、有效溝通與團隊合作之能力
2. 具體資訊網路工程專業領域知能
3. 熟用專業技能所需之知識、技術、技能及工具的能力
4. 確實執行標準作業程序，並執行、分析、解釋與應用實驗於改善實務技術的能力

檢核項目	是否符合
1.是否將科目名稱、上課時數及學分數填入本表.....	是■ 否□
2.是否將教學目標、綱要名稱或單元名稱填入本表.....	是■ 否□
3.所填入的行業知能是否有考慮學生學習的順序性、邏輯性、連貫性、完整性.....	是■ 否□
4.除了表 A6 所敘述的行業知能，是否有考慮到其他的知能，以成為一門完整學科.....	是■ 否□

