

龍華科技大學

Lunghwa University of Science and Technology

課程簡介

COURSE DESCRIPTION

| 部別<br>Daytime/Evening<br>Session | 日間部<br>DayTime  | 系別<br>Dept. | 資網系<br>CN                           | 年制<br>Program | 四技<br>Four-year  | 開課年級<br>Target<br>Students | 4<br>4 |
|----------------------------------|---|-------------|-------------------------------------|---------------|------------------|----------------------------|--------|
| 科目編碼<br>Course Code              | 科目名稱 (中文)<br>Course Title (Chinese)   |             | 科目名稱 (英文)<br>Course Title (English) |               | 學分數<br>Credit(s) | 上課時數<br>Hour(s)            |        |
| CN23086                          | 軟體工程  |             | Software Engineering                |               | 3                | 3                          |        |
| 中文概述                             | <p>教導同學軟體開發過程所使用的方法與技巧。課程內容涵蓋：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 方法論 (Waterfall, XP)</li> <li>2. 工具 (UML)</li> <li>3. 實例探討</li> <li>4. 實務演練</li> </ol> <p>期使同學在經過訓練後，具備參與軟體開發的必備能力</p>  |             |                                     |               |                  |                            |        |
| English<br>Description           | <p>The course concentrates on methods and skills for software development processes. The following topics are included:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. methods (Waterful, XP)</li> <li>2. tools (UML)</li> <li>3. discussion</li> <li>4. practice</li> </ol> <p>It is expected that after the training of this course, students can learn required skills for development of software.</p> |             |                                     |               |                  |                            |        |

**表 A10-1 一般及專業理論課程綱要表**

| 系科名稱： <u>資訊網路工程系</u>  |                              |               |  |
|---|------------------------------|---------------|--|
| 科目名稱： 軟體工程  |                              |               |  |
| 英文科目名稱： <b>Software Engineering</b>   |                              |               |  |
| 學年、學期、學分數：  |                              | 第四學年、二學期、3 學分 |  |
| 先修科目或先備能力：  |                              |               |  |
| 教學目標：1. 了解軟體工程的原則(K：40%、S：10%)<br>2. 具備執行軟體專案的能力(S：35%、A：15%)   |                              |               |  |
| 教材大綱：   |                              |               |  |
| 單元主題  | 內容綱要                         | 教學參考節數        | 備註   |
| 職場倫理與課程說明   | 職場倫理個案、電腦教室安全與使用規則 (A)       | 3             |  |
| 軟體工程概論  | 軟體工程基礎知識，含軟體生命週期、個案討論 (K、S)  | 9             |  |
| 物件導向  | 物件導向觀念、分析、設計 (K、S)           | 12            |  |
| UML   | UML 各種圖形教學 (K、S)             | 6             |  |
| 軟體專案管理與個案   | 專案管理概論及必備之基礎知識 (K、S、A)       | 6             |  |
| 軟體專案進行  | 軟體專案進行標準程序，含需求分析、設計、維護 (S、A) | 12            |  |
| <p>※教學目標 (歸納為四項)：分別為知識 (Knowledge)、技能 (Skills)、態度 (Attitudes)、其他各一項</p> <p>※單元主題：為各項知能之彙整</p> <p>※內容綱要：為各項知能即一般知識、職業知識、態度；專業技術安全知識；專業基礎知識加上補充之知能 (表 A8 中未列，但為達知識或技能的完整性且課程中需教授之能力)，撰寫方式係以不含動詞的知能內容方式呈現</p> <p>※三者之關係：教學目標 &gt; 單元主題 &gt; 內容綱要</p> <p>※本課程將培養學生下列能力：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 養成計畫管理、有效溝通與團隊合作之能力</li> <li>2. 確認、分析和解決問題的能力</li> <li>3. 具體資訊網路工程專業領域知能</li> <li>4. 確實執行標準作業程序，並執行、分析、解釋與應用實驗於改善實務技術的能力</li> </ol> |                              |               |  |
| <b>檢核項目</b>   |                              |               | <b>是否符合</b>  |
| 1. 是否將科目名稱、上課時數及學分數填入本表.....  |                              |               | 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否 <input type="checkbox"/> |
| 2. 是否將教學目標、綱要名稱或單元名稱填入本表.....   |                              |               | 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否 <input type="checkbox"/> |
| 3. 所填入的行業知能是否有考慮學生學習的順序性、邏輯性、連  |                              |               |  |

|  |  |
|--|--|
| 貫性、完整性.....                                  | 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否 <input type="checkbox"/> |
| 4.除了表 A6 所敘述的行業知能，是否有考慮到其他的知能，以成為一門完整學科..... | 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否 <input type="checkbox"/> |